World Vision
ROMÂNIA

ADICȚII ÎN POPULAȚIA ȘCOLARĂ 10-14 ANI

RAPORT DE CERCETARE

Noiembrie 2025

METODOLOGIE

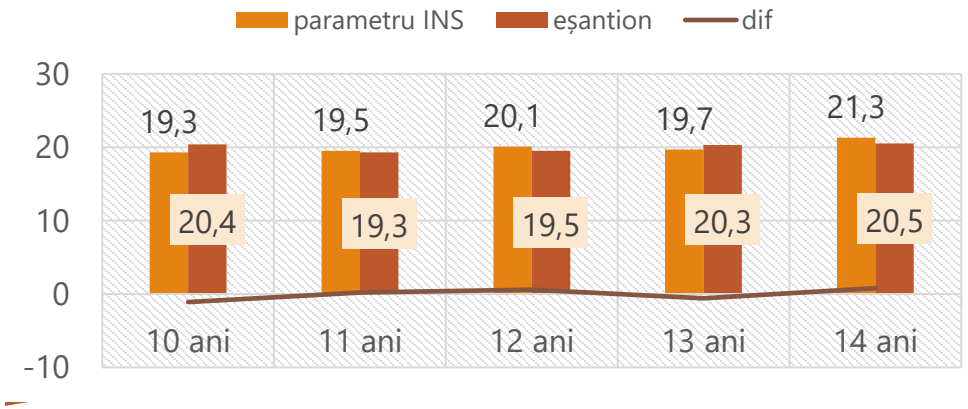
SONDAJ DE OPINIE

Itemi: European School Survey Project on Alcohol and Other Drugs (ESPAD)

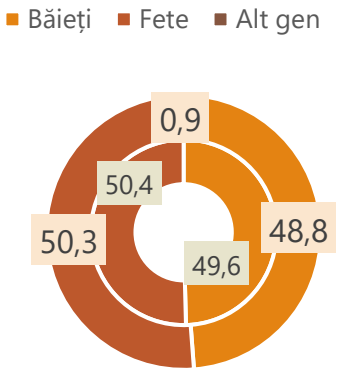
2849 chestionare național

- Colectarea datelor s-a realizat în regim CAWI, online, asigurându-se anonimatul răspunsurilor, conform metodologiei ESPAD. Link-ul de completare securizat a fost distribuit copiilor prin unitățile școlare care au acceptat participarea la studiu. Chestionarele au fost complet anonimizate;
- Chestionarul a fost adresat exclusiv copiilor cu vârste cuprinse între 10-14 ani împliniți. Baza de date a inclus mai multe seturi de filtre și algoritmi logici astfel încât să fie eliminate răspunsurile incoerente intern;
- Studiul este reprezentativ pentru populația școlară a României, din mediul urban și rural, cu vârste cuprinse între 10-14 ani cu o marjă de eroare de +/-2% pentru un interval de încredere de 95%;
- Parametri de referință pentru ponderarea și validarea datelor sunt reprezentați de valorile indicate de Institutul Național de Statistică, variabila POP107A- Populația României după domiciliu la 1 ianuarie 2025 pe vârste, sexe, medii de rezidență, macroregiuni, regiuni de dezvoltare și județe. Volumul parametrului de referință: 1.054.531 copii cu vârste între 10-14 ani;
- Analiza de corelație/ contingență la nivel fiecărei variabile a fost validată prin teste de semnificație chi-square/ Pearson/ ANOVA.

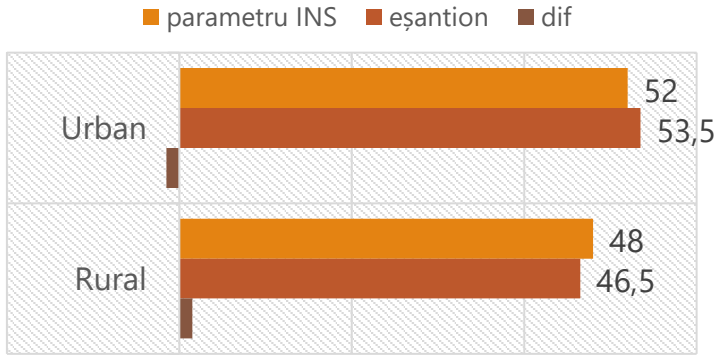
Distribuția pe vârste



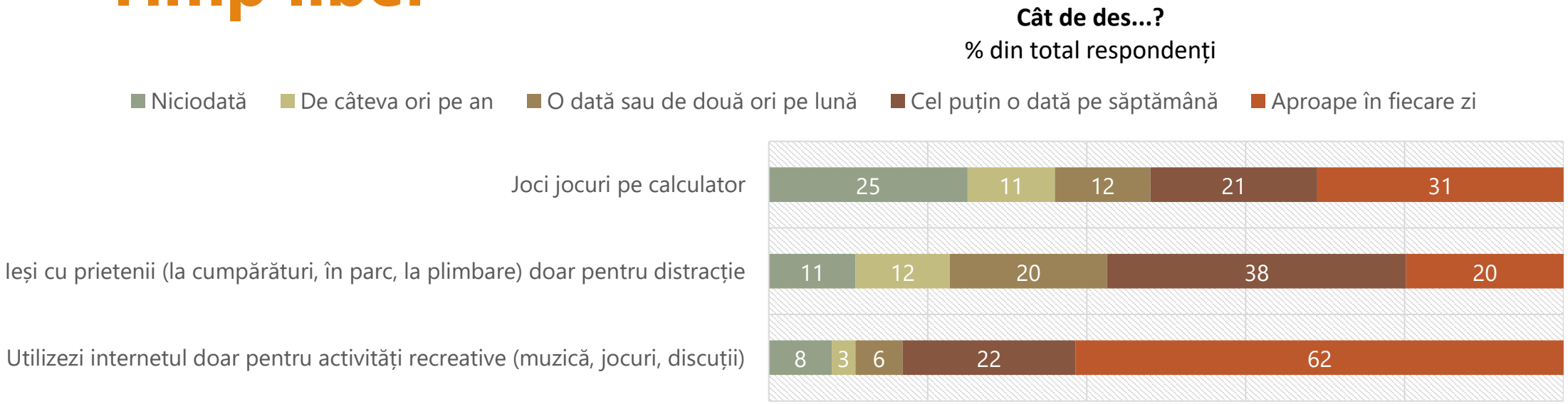
Structură de gen



Distribuția pe vârste



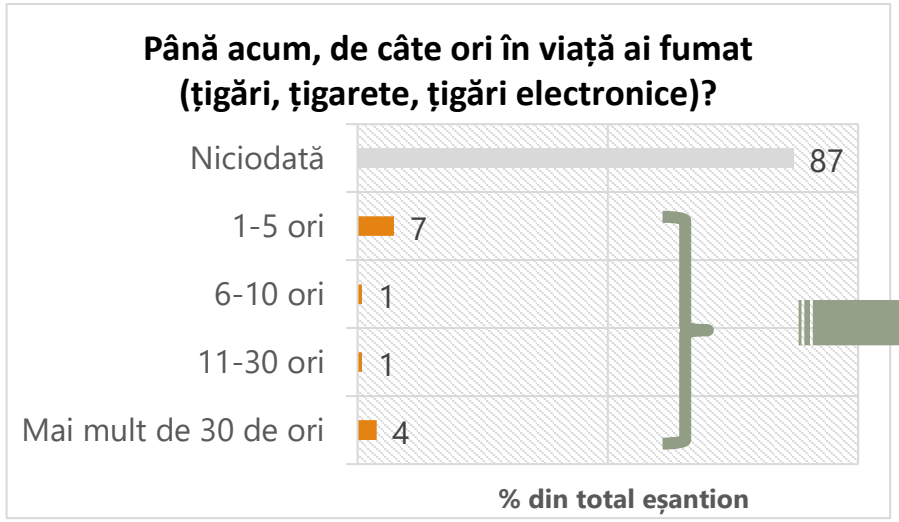
Timp liber

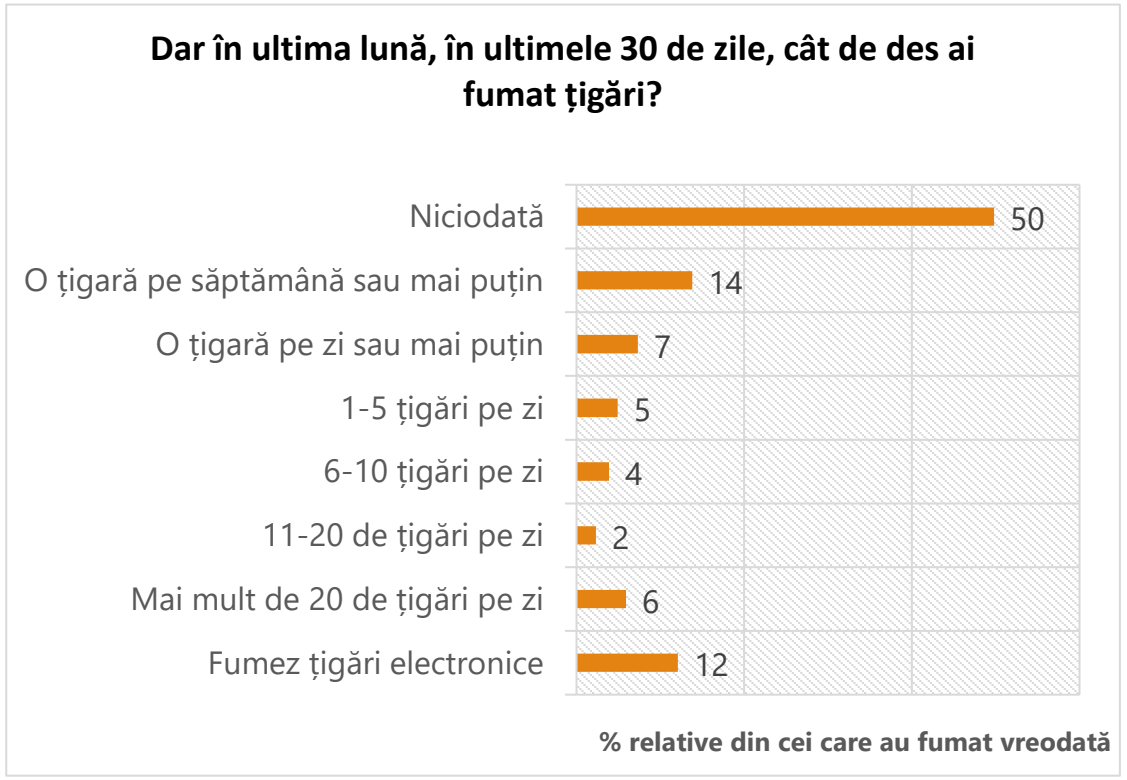


Navigarea pe internet pentru activități recreative este principala modalitate de petrecere a tipului liber cotidian. Două treimi dintre copiii cu vârste între 10-14 ani utilizează internetul pentru activități recreative aproape în fiecare zi.

- Ponderea celor care joacă jocuri pe calculator aproape zilnic tinde să scadă odată cu creșterea în vârstă a copiilor de la 35% la vârsta de 10 ani la 28% la vârsta de 14 ani; este semnificativ mai mare în rândul băieților (39%), decât în rândul fetelor (22%) și este ușor mai pronunțată în mediul urban (33%) decât în rural (28%);
- Ponderea celor care ies zilnic/aproape zilnic cu prietenii la plimbare tinde să crească odată cu creșterea în vârstă a copiilor de la 18% la 10 ani, la 23% la 14 ani, este semnificativ mai mare în rândul băieților (25%) decât al fetelor (16%), fiind ușor mai ridicată în rural (21%) decât în urban (19%).
- Utilizarea cotidiană a internetului pentru activități recreative crește semnificativ odată cu vârsta (58% la 10 ani vs. 70% la 14 ani) este similară în rândul fetelor și al băieților, în urban și rural.

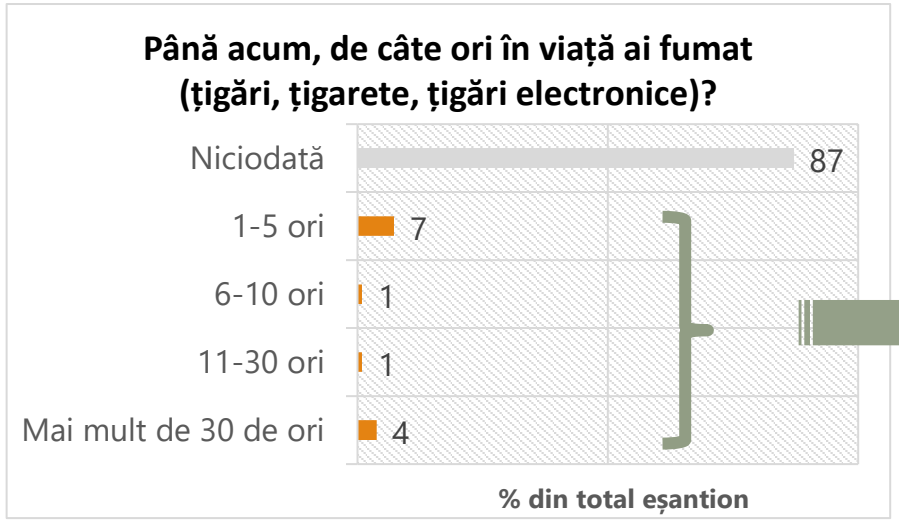
Fumatul

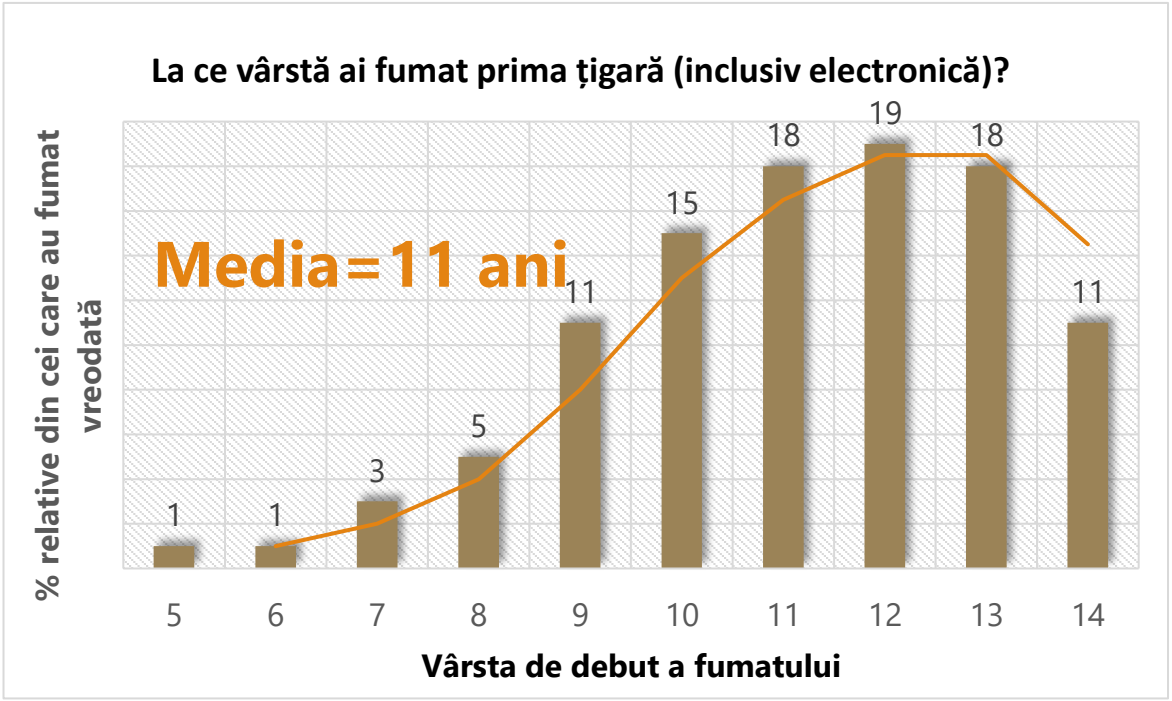




- Ponderea celor care au fumat cel puțin o dată crește de trei ori și jumătate pe parcursul etapei gimnaziale de la 6% la vârsta de 10 ani la 27% la vârsta de 14 ani. De asemenea creștere ponderea celor care au fumat de mai mult de 30 de ori de la 1% (la 10 ani) la 10% (14 ani). Experiența fumatului este similară în rândul fetelor și băieților, în urban și rural;
- Utilizarea țigărilor electronice crește odată cu vârsta de la 1% la 11 ani, la 8% la 12 ani, respectiv la 18% din cei care fumează din segmentul de vârstă 14 ani. De asemenea odată cu vârsta crește și numărul de țigări consumate în ultimele 30 de zile. Utilizarea țigărilor electronice este mai frecventă în rândul fetelor (14%), similară în urban și rural. Ponderea celor care nu au fumat deloc în ultimele 30 de zile este mai mare în rural (54%) decât în urban (46%).

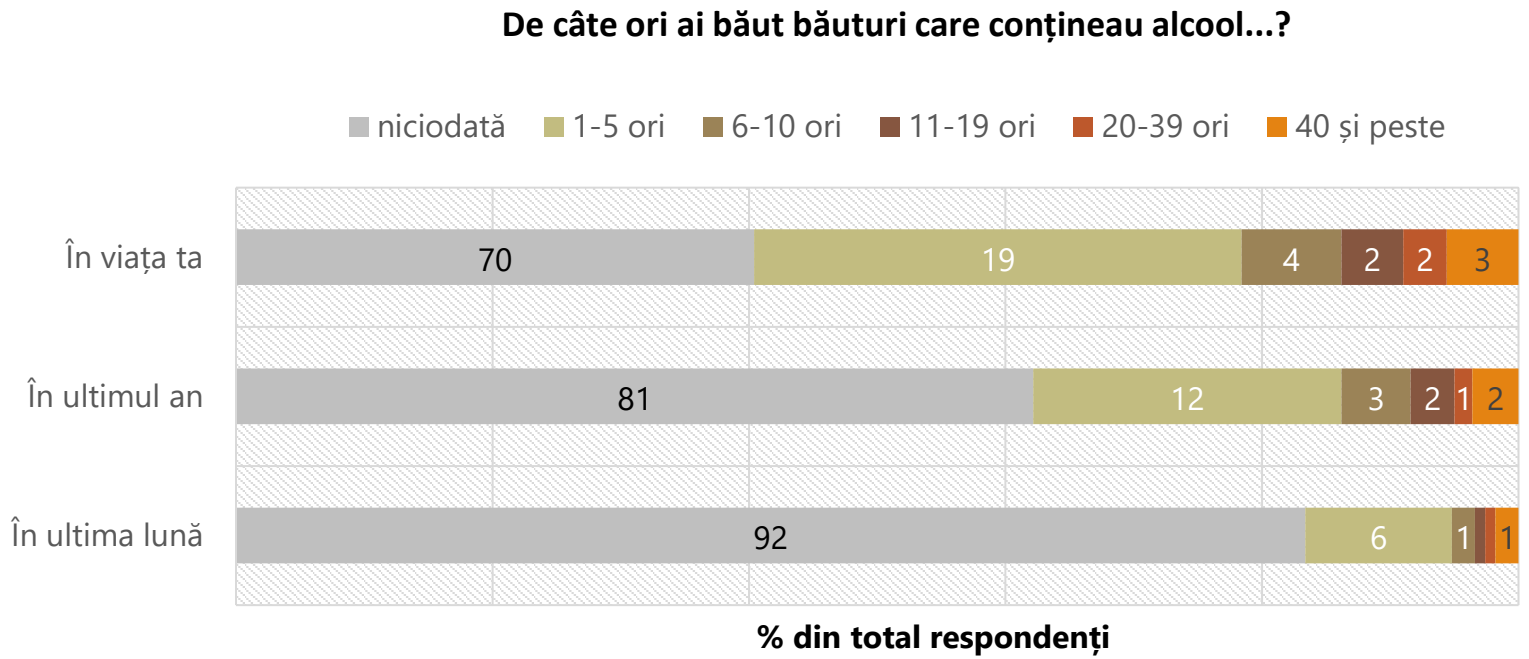
Fumatul





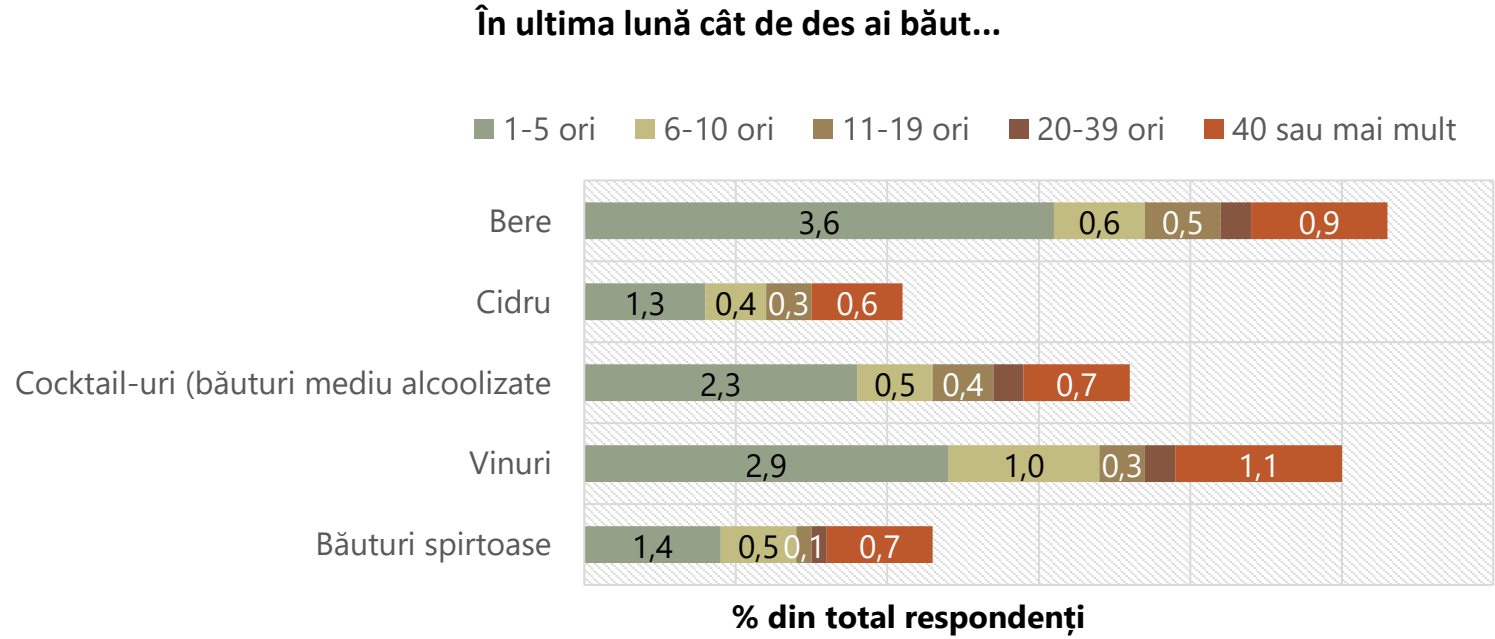
- Media de debut al fumatului este ușor mai ridicată în rândul fetelor (+0,5 ani) decât în rândul băieților și este similară în urban și rural.
- Probabilitatea de a fi fumat vreodată pe parcursul ciclului gimnazial este dublă în rândul copiilor care provin din familii monoparentale sau sunt îngrijiți de bunici (22%), decât în rândul celorlalte familii.

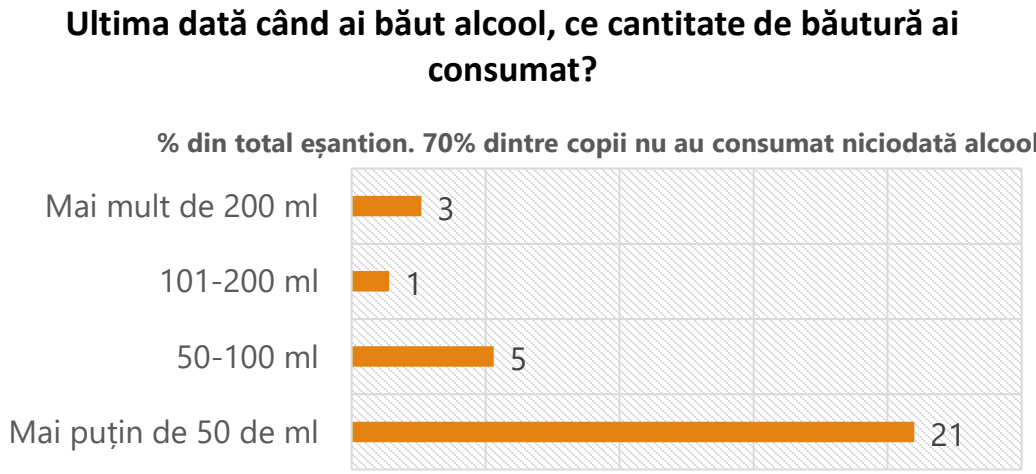
Alcoolul



- 30% din copiii cu vârste între 10-14 ani au avut experiența consumului de alcool pe parcursul vieții; 19% au consumat alcool cel puțin o dată în ultimul an, iar 8% au consumat cel puțin o dată în ultima lună. 1% din copiii din acest interval de vârstă declară consum frecvent de alcool în ultimele 30 de zile;
- Probabilitatea de a fi consumat alcool vreodată în viață crește odată cu vârsta copilului de la 15% în cazul celor de 10 ani la 53% în cazul celor de 14 ani, este mai mare în rândul băieților (34%) decât al fetelor (25%), similară în rural și urban.

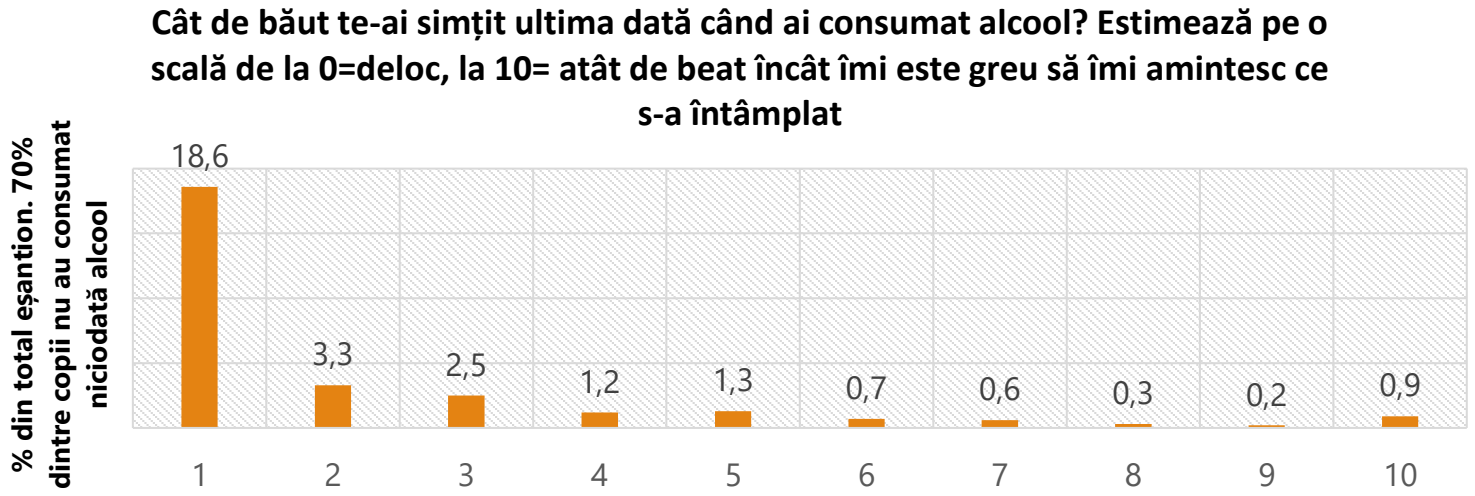
Alcoolul

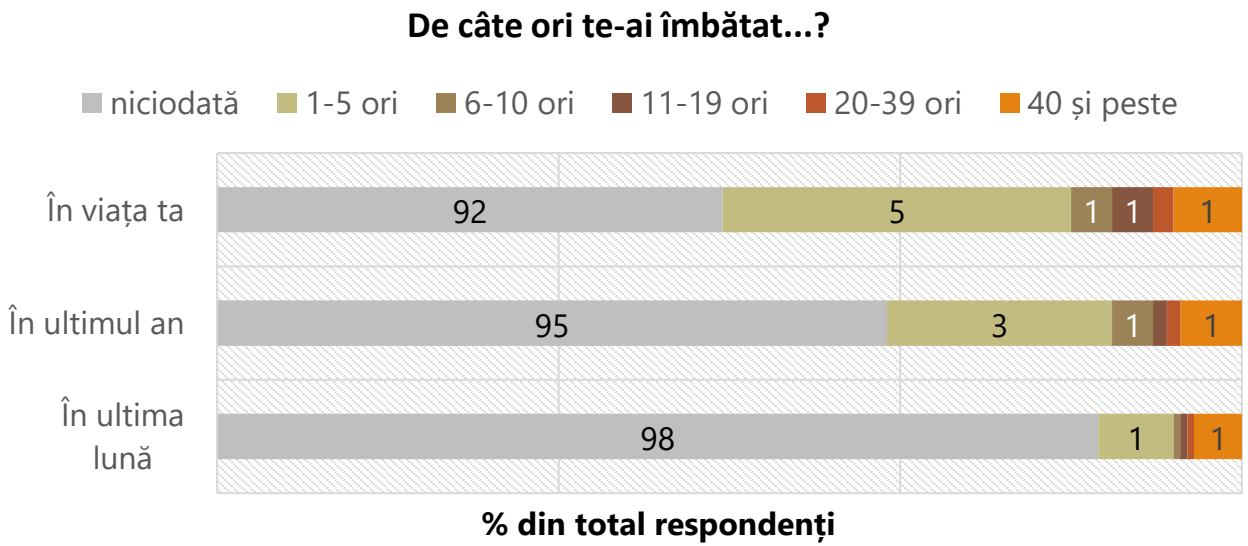




- Cantitatea de alcool consumată ultima dată crește odată cu frecvența consumului de alcool: două treimi din cei care au declarat că au consumat mai mult de 40 de ori până acum alcool, declară că ultima dată au consumat mai mult de 200 ml

Alcoolul

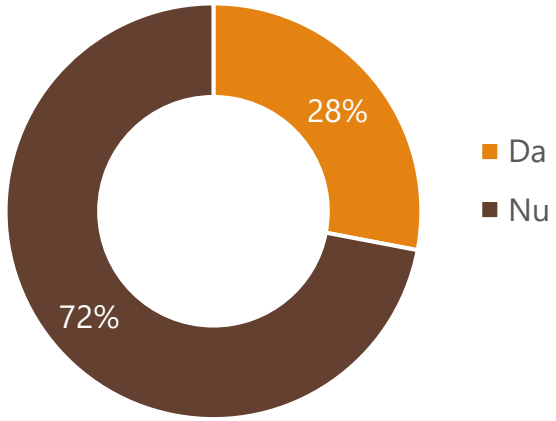


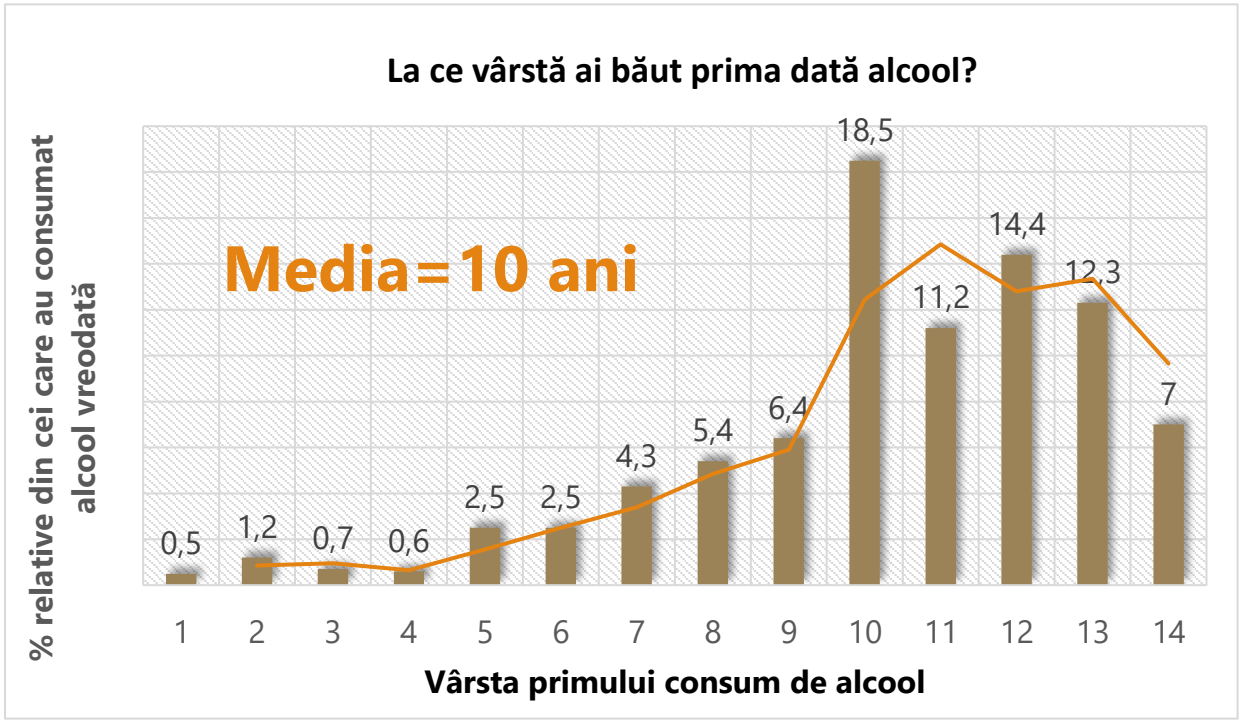


- 8% dintre copiii cu vârste între 10-14 ani s-au îmbătat cel puțin o dată în viață (aprox. un sfert din cei care au consumat alcool); 2% dintre copii s-au îmbătat cel puțin o dată în ultima lună.

Alcoolul

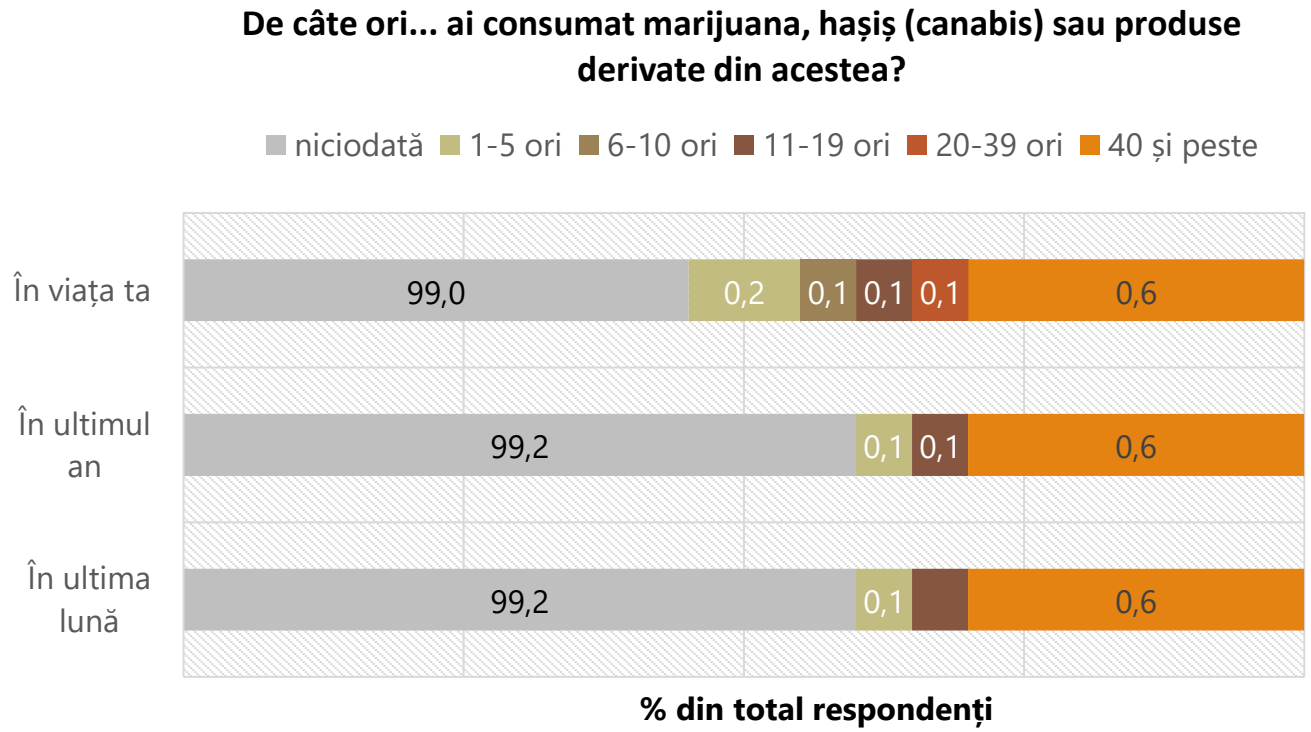
În opinia ta există cel puțin o persoană apropiată ție (prieten, familie, rude) care bea alcool excesiv/ prea mult?



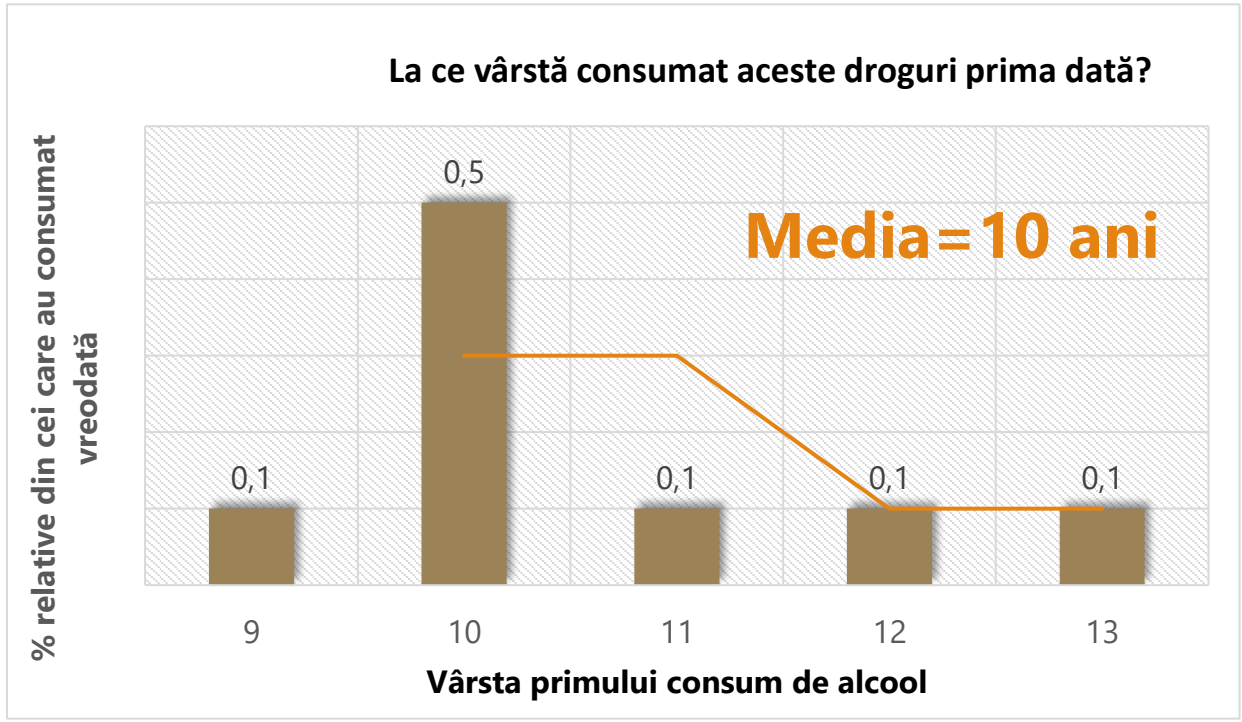


- 13% dintre copiii care au consumat alcool vreodată nu pot preciza la ce vârstă au consumat prima dată;
- Prezența unei persoane apropiate copilului care bea alcool excesiv crește de trei ori probabilitatea ca și copilul să consume alcool frecvent, dublează probabilitatea ca minorul să consume cantități mari, peste 200 de ml, crește de trei ori probabilitatea de a consuma alcool până la un nivel ridicat al ebrietății.

Marijuana, hașiș (canabis) sau produse derivate



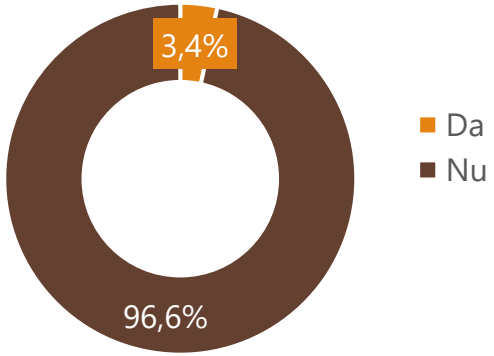
Marijuana, hașiș (canabis) sau produse derivate



- Probabilitatea consumului cel puțin o dată în viață a unui drog ușor este de trei ori mai mare în rândul familiilor monoparentale sau al copiilor care nu locuiesc cu părinții și caracterizează în special copiii care consideră că familia lor este mai săracă sau mult mai săracă decât restul familiilor din comunitatea în care trăiește.

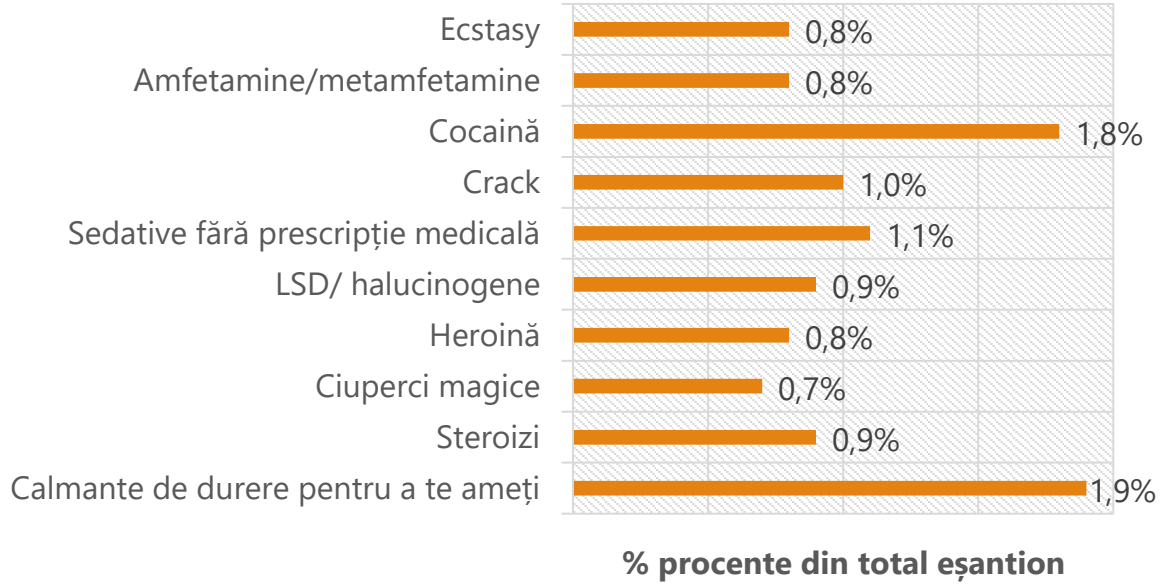
Droguri de mare risc

Au consumat cel puțin o dată droguri de mare risc

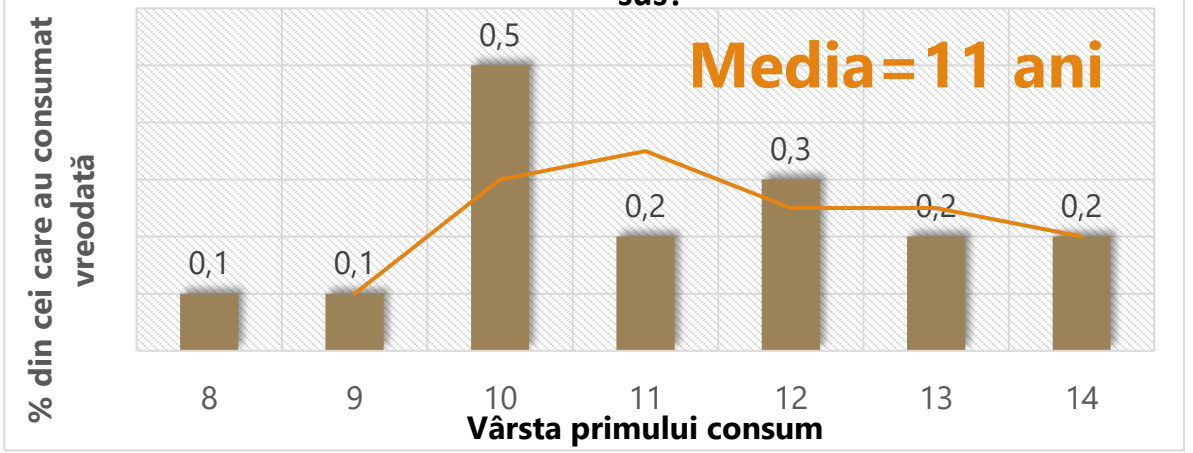


- Probabilitate de consum ușor mai ridicată în cazul fetelor și a copiilor din urban, cu tendință ușoară de creștere odată cu creșterea în vârstă a copilului. Probabilitate dublă de consum cel puțin o dată în rândul copiilor din familii monoparentale sau lăsați în grija bunicilor; probabilitate dublă de consum în rândul copiilor care consideră că familiile lor sunt fie mult mai bogate, fie mult mai sărace decât restul familiilor din comunitatea în care trăiesc.

Ai consumat vreodată? (răspunsuri pozitive)

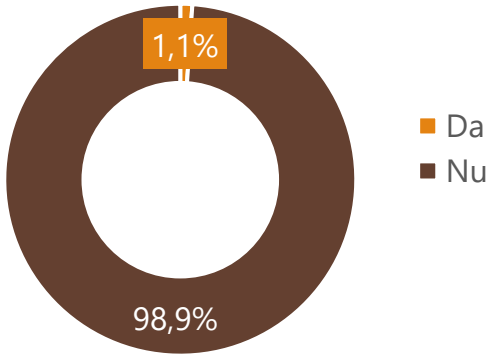


La ce vârstă ai consumat prima dată oricare din cele de mai sus?



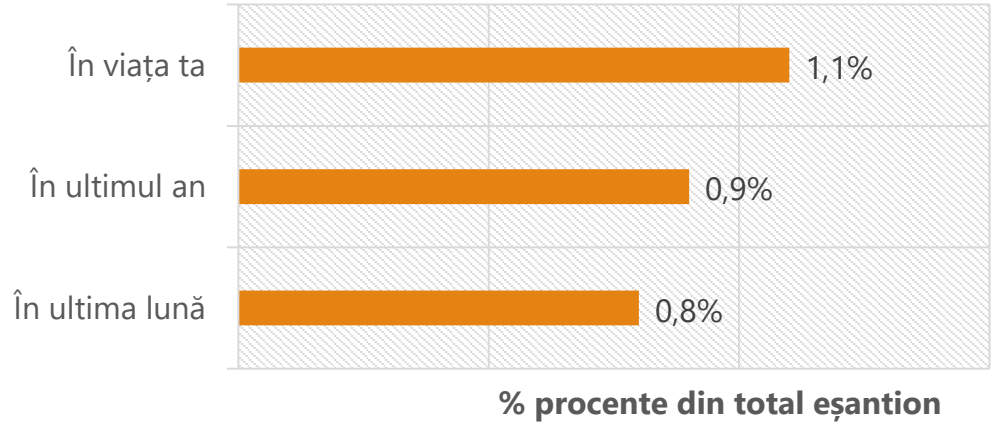
Etnobotanice

Au consumat cel puțin o dată etnobotanice

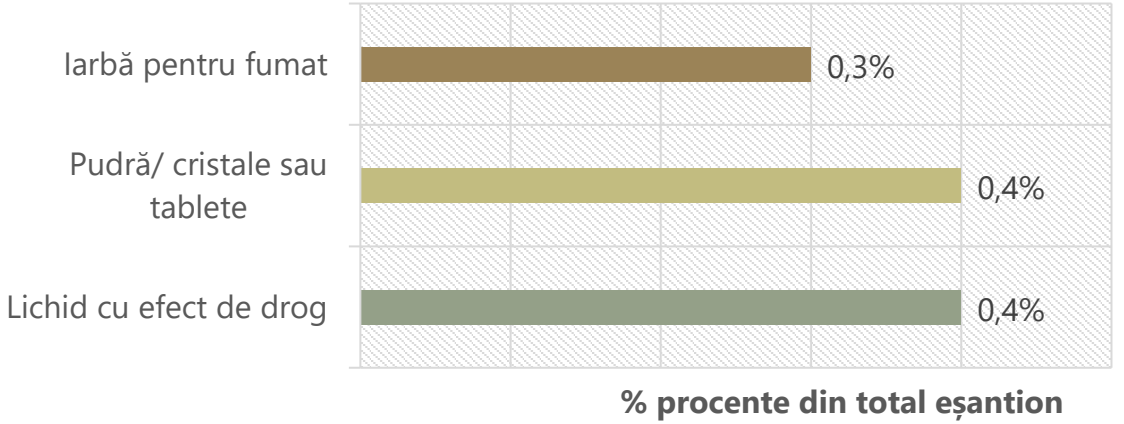


- Probabilitatea de consum a etnobotanicelor este dublă în cazul copiilor care locuiesc doar cu un părinte sau cu alți aparținători decât părinții și este de zece ori mai mare în cazul copiilor care consideră că propriile familii sunt mult mai sărace decât majoritatea familiilor din comunitatea în care trăiesc.

Ai consumat vreodată? (răspunsuri pozitive)

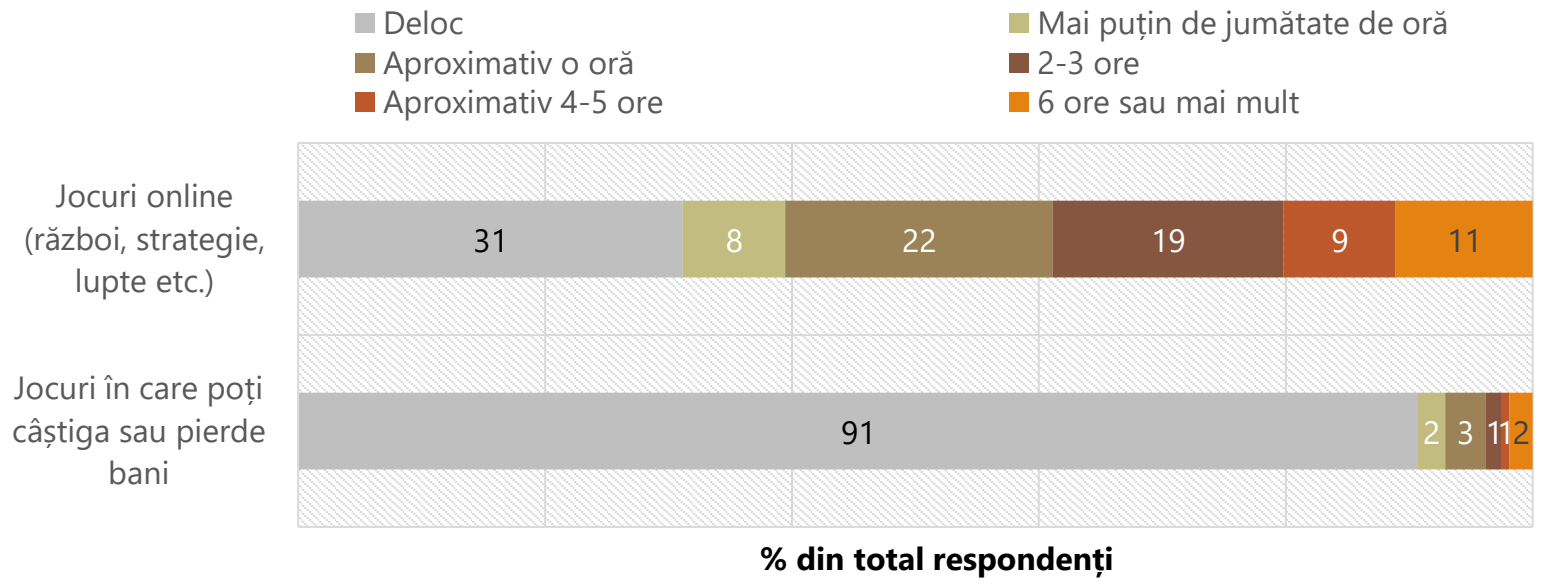


Ultima dată în ce formă erau aceste etnobotanice?



Jocuri online

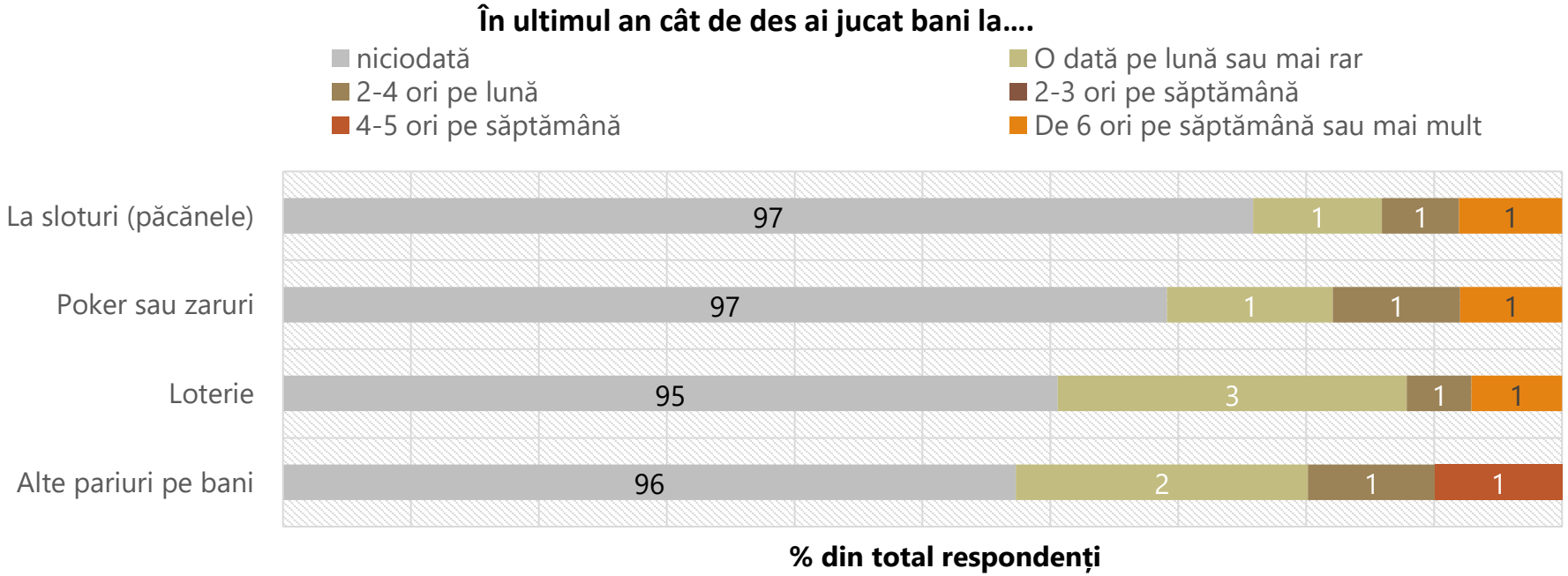
În ultima lună câte ori ai petrecut pe internet, într-o zi obișnuită pentru...



% din total respondenți

- Doi din trei copii cu vârste între 10-14 ani (69%) joacă zilnic jocuri online. Preocuparea pentru jocuri online (război, strategie, lupte) este dublă în cazul băieților (42%) în comparație cu fetele (21%), similară în urban și rural și crește cu peste 50% în intervalul de vârste analizat, atât ca pondere (48% la 10 ani, respectiv 76% la 14 ani), cât și ca intensitate (10% stau peste 6 ore la 10 ani, 15% stau peste 6 ore la 14 ani). De asemenea ponderea celor care joacă jocuri online este semnificativ mai mare în rândul copiilor care consideră că provin din familii mult mai bogate decât restul (76%), prin comparație cu cei care se consideră mult mai săraci decât restul (51%);
- 8% dintre copiii din intervalul de vârste vizat (10-14 ani) joacă zilnic online jocuri în care pot câștiga sau pierde bani. Ponderea acestora crește odată cu vârsta, de la 5% la 10 ani, la 12% la 14 ani; este semnificativ mai mare în rândul băieților (11%), al copiilor din mediul urban (11%) și semnificativ mai mare în rândul celor care se consideră fie mult mai bogați decât restul (21%), fie mult mai săraci decât restul (24%).

Jocuri de noroc



- Probabilitatea de a juca jocuri de noroc (mai puțin loterie) se dublează pe parcursul intervalului, ponderea înregistrată la 14 ani fiind de aproximativ două ori mai mare decât cea înregistrată la 10 ani; în toate jocurile de noroc ponderea înregistrată în rândul băieților este semnificativ statistic mai mare decât în rândul fetelor; Accesul la pariuri și loterie este mai mare pentru copiii din urban decât pentru cei din rural; atractivitatea pentru toate jocurile de noroc este aproape dublă în cazul copiilor din familii monoparentale sau care sunt lăsați în grija altor aparținători decât proprii părinți; probabilitatea să fi jucat jocuri de noroc (pentru fiecare din cele prezentate de mai sus) este de cinci ori mai mare în cazul copiilor care consideră că familiile lor sunt mai sărace, sau mult mai sărace decât restul comunității, prin comparație cu ceilalți copii.

Concluzie

Între riscurile de adicții prezentate anterior înregistrăm **coeficienți de contingență cu semnificație statistică ridicată** ceea ce arată că prezența unui tip de consum nociv indică o probabilitate ridicată de a fi prezente în cazul respectivului copil și alte comportamente dăunătoare ca dovadă a:

- Dezechilibrului socio-emoțional în care se află copilul și al neputinței lui a de gestiona corespunzător emoțiile, problemele, nevoile pe care le are;
- Accesului la substanțe, produse și medii cu caracter nociv pentru copil;
- Deficitului de suport din partea familiei și de control parental;
- Gestionării deficitare a stării materiale și economice în care își percepe familia;
- Prezenței în familie și în grupul de prieteni și apropiați a persoanelor cu comportament nociv.